



# Le Courrier des Bâtisseurs

## Editorial :

Eh voilà le nouveau numéro de la gazette ! Une nouvelle année a commencé et les bâtisseurs de rêves sont là de nouveau pour donner l'occasion de vous rencontrer autour de votre passe temps favoris, les jeux de simulation.

Alors les vacances furent bien ? Vous avez pu vous détendre les méninges ?



Il est temps de renouer avec l'imaginaire, je vous invite à revenir pour de merveilleuses aventures.

DRACOSIR

## Le petit mot de Kesh.

Salut les p'tis gars. Mon pote Dracosir m'a annoncé le retour de votre parchemin, il m'a demandé ... il a fortement insisté pour que je laisse quelques traces de mes conseils de guerriers. J'ai bien voulu alors j'essaierais de vous en donner quelques uns.

Leçon N° 3 : C'est quand vous êtes devant un ennemi, si vous voyez que votre pote qui est toujours plus rapide que vous fonce, fait un super coup, tombe ... pour ne constater qu'une égratignure sur le monstre qui est en face !

Alors si vous le pouvez changez d'arme, ou plutôt broyez si vous tranchez, ou l'inverse. Enfin sinon si vous avez pas ce qui faut tirez vous ! Le dernier héros que j'ai rencontré, j'ai dû buter le nécro qui le faisait causer du fait de sa tombe.

KESH

## Tadaaa ! Il est de retour ... et il est toujours seul (!!).

Ca va, j'ai compris ! Personne ne veut me causer ... Eh ben c'est pas grave, moi je vais causer.

Quoi, comment, .... Tout seul ? ! T'inquiète pas bon-homme vous m'entendrez. Gare à celui qui essaie de gueuler plus fort que moi !

De toute façon c'est moi le chef !

v Nécronaze v



## Quelques annonces importantes :

### Les inscriptions ont recommencé :

Après de longues et merveilleuses vacances, nous pouvons enfin nous retrouver au 2e étage de la maison des associations, et profiter de notre après midi du samedi.

Il ne reste plus qu'à vous inscrire pour redécouvrir ce que la nouvelle année vous apporte. En fait de nouvelles personnes se trouvent là et sont certainement prêtes à écouter ou proposer de nouveaux projets.

## Contactez-nous dès maintenant !

### Oyez, oyez ! Le tournoi des Héros a eu lieu.

Ils étaient 15 héros venus participer à ce tournoi en arène. Puissants, rusés, pleins de courage, ... Enfin bon, ils se sont croisés et ils ont pu débattre les uns et les autres, à grands coups de haches ou de magie, de qui est incontestablement le plus grand des HÉROS.

Les combats ont été menés trois samedis après midi de suite, le 15 - 22 - 29 janvier 2005. Tous les inscrits se sont tour à tour rencontrés dans l'espoir d'arriver en finale. Chacun a eu son heure de gloire, ou de trépas, mais nous pouvons féliciter incontestablement **Pale Hank** qui a su emmener son personnage (Moine Ensorcelleur) à la victoire.

En récompense, le vainqueur a reçu un bon d'achat au Bazard du blizzard de 20,00€. Malheureusement pour lui, après s'être évertué à faire entendre raison au filou de Halfelin qui lui servait d'adversaire, Pale Hank a perdu son statut de moine !

Le fait d'étrangler son adversaire durant de longues minutes avec des expressions de haine et de sadisme pour le vaincre, n'était pas très loyal ... On pourrait se poser la question si ce n'est pas le halfelin qui a gagné à titre posthume ... ?

En tout cas, bravo aux deux finalistes.

### A la recherche du chroniqueur perdu :

Chers Bâtisseurs, si l'envie vous prend de donner un peu de lecture à ce pauvre Dracosir, ou des raisons de râler à ce ... Nécronaze, soyez les bienvenus !! Il vous suffit de faire parvenir votre sujet sur l'adresse e.mail de l'association. Nous ferons tout notre possible pour l'insérer à la gazette et y répondre.

Merci encore pour votre attention.

## Un nouveau monde naît.

# Bienvenus en Songe-terre

### Extraits des tables du mythe :

« *Les Dieux sont facétieux, voir même insoucians de leurs actions.*

*Il y a fort longtemps durant une terrible guerre, ils réduisirent un monde à l'état de fragments. Voulant cacher leurs erreurs, les restes de ce monde détruit furent rejetés dans les limbes et de tous cette histoire fut oubliée.*

*Au cours de cette guerre, nombre de créatures avaient été tuées ou blessées. Ce fut le cas d'un grand dragon qui avait trouvé refuge sur les miettes d'un monde tabou, à l'abandon, où se mélange l'Ether, l'Ombre, ...*

*Si le dragon survécut à ses blessures, son refuge devint une prison puis un tombeau. Mais avant de mourir, il utilisa son savoir pour modeler le monde plus à sa convenance.*

*Le temps le rattrapa ! Agé, lassé de sa solitude, oublié de tous, il s'endormit une dernière fois. Lui qui avait forgé dans le chaos les éléments fondateurs d'un nouveau monde, ne devint plus qu'un songe.*

*Sous l'impulsion de ce rêve, ont émergé des chimères. Elles devinrent les peuples de Songe-terre. »*

Cette extrait est une invitation à la conception d'un nouveau monde, un univers de jeu. Peut-être aimeriez vous y participer, ou avez vous votre propre projet ? Nous vous invitons à partager vos idées et vos créations ... Venez le faire sur notre forum ou à l'association, pour que nos rêves deviennent en partie réalité.

Soyez les bienvenus Bâisseurs de mondes. Alcib Coutepattes



## Le petit bazar de Sam.

Oui, ... Tiens, serait-ce un nouveau client ? Bienvenu dans mon laboratoire, ... je vous prierais de ne pas bousculer les corps nus qui sont sur la table, à droite en entrant. Euh, je voulais dire les **cornues** !

Me revoilà à votre disposition pour vous présenter mes nouvelles inventions. Moi, votre bon génie, et l'offre spéciale de ce jour. Cela me rappelle d'ailleurs comment je suis venu à créer cette potion ...

J'étais coincé face à un assassin revêche quand je me suis rappelé à quel point les hommes lézard sont endurant. J'ai donc modifié mon apparence pour copier la peau de ces hommes lézards et profiter ainsi de leur résistance naturelle ...

Imaginez la tête de mon adversaire lorsque ses flèches ne faisaient que ricocher sur mes écailles toutes neuves !

Mais je me perds toujours. J'avais à vous proposer une toute nouvelle potion qui pourrait permettre à tout à chacun de profiter de l'effet similaire à ce que je vous ai décrit ci-dessus.

Amicalement, Sam Vert-Bois.

### Potion d'écailles : Aide de jeu pour DD 3 ou 3.5.

Il s'agit d'une potion magique créée à l'aide d'un petit sort de transmutation dont l'effet à encore une fois été détourné. Constituée de nombreux ingrédients d'origine reptilienne, elle conserve un goût supportable grâce aux quelques fraises des bois qui y sont ajoutées (pour le goût justement !):

Lors de la création de la potion, il convient que le lanceur de sort qui opère l'enchantement choisissent un effet ce qui modifiera en conséquence l'apparence de l'utilisateur. Seules véritables limites, conserver le type « humanoïde » et une variation de taille de plus ou moins 50 % maximum. Il est en effet possible de définir d'autres utilisations lors de l'enchantement dans le but de bénéficier de capacités plus athlétiques ...

L'exemple donné en haut de colonne est réalisé directement avec le sort et accorde une peau écailleuse, donnant un équivalent de +4 d'armure naturelle, durant 30 minutes. Rien n'empêche de créer d'autres effets tant qu'ils sont d'origine naturelle, comme : retenir sa respiration plus longtemps, être plus léger, avoir des ailes dans le dos (vol médiocre), avoir des griffes et / ou de crocs, porter une épaisse fourrure, disposer d'une réserve d'eau interne, amplifier ses sens (ouïe de chauve souris ! ?), ... Pour d'autres utilisations, référez vous aux annexes du Bestiaire monstrueux, en référence aux capacités monstrueuses.

**Concrètement** : Il s'agit d'une potion de 10 cl qui doit être avalée. Le sort utilisé pour l'enchantement est *Modification d'apparence (transmutation N2 magicien)*. Dès la fin du round, la peau de l'utilisateur commence à muter pour prendre l'aspect d'épaisses écailles. Le porteur reçoit alors les avantages d'une armure naturelle (+4 à la CA naturelle), ce dès le début du round suivant.

Transmutation faible ; NLS 3 ; création d'objets merveilleux ; sort de Modification d'apparence; prix de vente 300 Po .

Association loi 1901 , Les Bâisseurs de Rêves : domiciliée à la Maison des Association rue St Catherine, à Orléans.

Pour nous contacter, vous pouvez écrire à l'adresse e.mail : [lbd@free.fr](mailto:lbd@free.fr) ou laisser un message sur le forum du site : <http://lbd.free.fr>