



Le Courrier des Bâtisseurs

Editorial :

Salut, les Bâtisseurs. Je m'appelle Dracosir. Je suis votre nouveau compagnon de jeu. Du moins, je l'espère. J'apparaîtrai régulièrement sur le site de votre association (<http://lbd.free.fr>) et bien entendu sur cette page.

Le Courrier des Bâtisseurs est là pour vous informer des événements, vous donner des infos. Bref tout ce qui me paraîtra important.



Bien sur, j'accepterai tout article ou autre texte de votre part. Je ne ferai aucune censure du moins tant que ce que vous écrivez reste dans la limite de la décence et respecte le but de l'Association. Je vous le promets ... Euh, j'espère que vous me pardonneriez mes éternuements intempestifs qui malheureusement ont tendance à brûler tout ce qui est en face ... vraiment tout.

Bon, passons ces petits détails. Pour cette première, je m'étais dit mais qu'est-ce que je vais pouvoir leur raconter ? j'ai bien quelque blague, mais ... D'ailleurs, vous connaissez celle du Troll qui avait une crotte au nez. Non, alors ...

Euh, pardon, revenons à nos Trolls, oups, à nos moutons. Donc j'ai réfléchi et puis j'ai entendu cette histoire. Hé non, ce n'était pas une histoire drôle comme certain pourrait le croire. Au contraire, la colère me monta jusqu'à la gueule en l'écoutant. Si vous ne me croyez pas, demandez à ce vieux Sam, je lui ai grillé les poils de sa barbe et tout son atelier.

Ah oui, Sam est un vieux mago un peu grincheux mais sympa. Il suffit de lui donner une ébrouette, euh, non, une brouette, non. Vous savez le truc en verre que les alchimistes trimbalent partout. Ah ça y est, une é-p-r-o-u-v-e-t-t-e et il est comme un chien avec un os. Encore une fois, je m'égare ...

Donc je suis très en colère, mais vraiment EN COLERE :

Mes copains du bureau ont organisé l'an dernier un super événement : un concours de scénarios. Et vous savez, seulement deux, je dis bien DEUX gars sympas ont rendu quelque chose. Alors bande de petits ☹️☹️☹️☹️, vous pensez à quoi ! Hein !. Il faudrait bouger ce qui vous sert à vous asseoir. Non d'un dragon. C'est quand même votre association ! C'est mon premier coup de gueule et j'espère mon dernier.

A la prochaine, les Bâtisseurs.

v DRACOSIR v

Quelques annonces importantes :

Oyiez, oyiez, le Samedi 16 octobre 2004, ...

Mais c'est aujourd'hui ! Et oui, c'est bien maintenant, le jour où vous découvrirez cette feuille de chou, qu'a lieu l'**Assemblée Générale** de l'association. A ce propos, est-ce que vous avez bien pensé à vous inscrire et à régler vos cotisations avant cet événement merveilleux où tout à chacun a la possibilité de s'investir dans la vie et la dynamique de notre joyeuse assemblée ?

A la recherche du scénario perdu ...

Oyiez, oyiez Bâtisseurs. Je recherche de nobles âmes pour alimenter le site Internet de votre association, car c'est un glouton. Sinon, tel un Grand Ancien affamé, il deviendrait dangereux ... Quelques sacrifices permettraient alors de le rassasier .. du moins pour quelques semaines.

Nous vous demandons une petite participation en guise d'offrandes, il suffirait que vous nous passiez quelques informations intéressantes à mettre en ligne.

Oyez, oyiez bonnes gens ...

Paladins, Rôdeurs, Guerriers, Ensorceleurs, Magiciens, Druides, Prêtres, Voleurs et Troubadours.

Votre heure de gloire est arrivée. Les Seigneurs des Vaux, de Scarn, des Limbes, ... ont le plaisir de vous annoncer l'ouverture prochaine d'un tournoi de Héros pour le début de la nouvelle année.

Chacun d'entre vous devrait pouvoir y participer en signifiant son intérêt auprès des membres du Conseil d'Administration des Bâtisseurs. C'est en fonction de la joie que vous manifesterez, que pour cet événement que des lots plus ou moins importants seront offerts aux gagnants du tournoi.

Quelques simples informations, en attendant : La présentation de votre Héros pour le concours se fera selon les règles établies dans l'édition du Manuel des Joueurs de Donjons & Dragons 3.5. Vous devrez pour cela présenter votre Héros aux Arbitres désignés pour l'événement, ou demander leur aide pour en concevoir un.

Toutes classes du Manuel des Joueurs est utilisable dans les limites qui vous seront signifiées dans le règlement du tournoi. Rejoignez les recruteurs ... euh je voulais dire, renseignez-vous dès maintenant !

Nous avons besoin de VOUS !

Histoires vécues : Nous y étions et nous les avons rencontrés.

Le dimanche 5 septembre 2004 avait lieu la journée Rentrée en Fête, organisée par la ville d'Orléans permettant aux associations locales de présenter leurs activités au public. 350 associations y participaient et nous y étions nous aussi.

Confortablement installé entre la cathédrale et le musée des beaux-arts, notre stand proposait de découvrir les divers jeux que nous pratiquons. Un temps magnifique ainsi qu'une ambiance agréable (la musique est restée à un niveau supportable, ouf !) nous ont permis de passer une excellente journée. Au programme : démonstration des jeux *Les colons de Gatane* et *Le Roi des Roses*, présentation du site Internet de l'association.

Une bonne occasion de rencontrer des gens, de discuter avec eux et de leurs expliquer ce que sont les jeux de rôle. Au final, quelques personnes intéressées que l'on comptera peut-être parmi nous (peut-être même qu'elles lisent ces lignes en ce moment). Alors, rendez-vous cette année et merci à tous ceux qui ont donné de leur temps pour participer à l'animation du stand.

Dominique (Archiviste de l'association.)

Le petit mot de Kesh.

Salut les p'tis gars, j'suis Kesh le demi orque. Mon pote Dracosir a bien voulu que j'vous parle dans son papier. J'vous donnerai de temps en temps des p'tits conseils de guerrier.

Leçon N° 1 : C'est quand vous êtes devant un ennemi, faut pas réfléchir, tapez dessus, retapez dessus et ce jusqu'à ce qu'il bouge plus et après, seulement après, vous pouvez réfléchir à ce que vous allez faire ...

KESH

Tadaaa ! Et voilà ...Nécronaze.

Salut les Bâtisseurs, je suis l'âme damnée de cette asso, le colporteur des coups de GUEULES. J'apparaîtrai régulièrement sur le site de votre association (<http://lbd.free.fr>) et dans le Courrier des Bâtisseurs, pour vous faire part des pensées secrètes des râleurs de premières et des autres plus occasionnels.

Tous vos commentaires... j'essaierai d'en prendre compte. Avec le moins de censure possible. De toute façon, c'est moi qui ai raison, puisque je suis le chef.

La seule chose dont je suis en accord avec le petit dragon en couches culottes, c'est cette fameuse limite de ... Ah, je n'arrive pas à dire ces mots ... De toute façon c'est moi le chef !

v Nécronaze v



Le petit bazar de Sam.

Chers Bâtisseurs de rêves, je me présente à vous comme le bon génie, le trouveur des trucs et astuces de la magie merveilleuse ... J'oubliais de me présenter, je m'appelle Sam, je suis euh ... Magicien. Enfin peu importe, si je m'adresse à vous c'est pour vous permettre de profiter de mes offres spéciales. Je vous proposerai, lors des parutions de la gazette, nombre d'objets merveilleux.

J'ai d'ailleurs quelques astuces de magie pratiquée à des fins de survie. Cela me rappelle une troupe d'orcs qui me chargeait. J'étais débutant, mais le plafond de la grotte était lui très "agé", une réduction de taille appliquée sur une colonne de pierre un peu fragile a provoqué un important effondrement ... mais je me perds.

Je m'adresse à vous aujourd'hui, c'est pour vous proposer ma dernière création. Contactez moi auprès des éditeurs de la gazette (Dracosir, et bien d'autres ...). Pour les livraisons, elles sont possibles au Portail dimensionnel le plus proche de chez vous.

Amicalement, Sam Vert-Bois.

Cassette de voyage à ma façon : Aide de jeu pour DD 3 ou 3.5.

Cet objet se présente sous la forme d'un coffre d'une contenance de 60 litres. Ce qui permet d'y placer aisément votre sac à dos et quelques babioles utiles.

Une inscription est souvent gravée sur le couvercle. Celle ci varie, mais on a déjà vu la transcription d'un éternuement ou la vocalise d'un chant Elfe en langage Orc ... Quiconque touche le coffre fermé, en prononçant le texte gravé, voit alors l'objet rapetisser en une action simple, pour atteindre la taille d'une boîte "d'allume feux" vaguement souple ! Si l'on utilise à nouveau la commande, le coffre retourne à sa forme normale. Tout dégât qui pourrait détruire le coffre, ramène aussi ce dernier à sa taille normale, annulant l'enchantement sans en abîmer le contenu.

L'intérêt, c'est que tout objet placé à l'intérieur rapetisse avec le coffre, je vous laisse en imaginer les multiples usages. On m'a parlé de gnomes, utilisant une variante en forme de tonneaux, pour transporter des centaines de litres de bières ...

Concrètement : Il s'agit d'un coffre enchanté à l'aide du sort *Réduction d'objet (transmutation N3 magicien)*. Le mot de commande permet de ramener l'objet et son contenu au 1/16^e de sa taille et de sa masse ! Les objets magiques ont toutefois droit à un jet de sauvegarde (voir règles). L'effet dure jusqu'à formulation du mot de commande pour ramener le coffre à sa taille. Chaque élément contenu et ainsi réduit peut être sorti du coffre indépendamment. Il retrouve alors sa taille au bout d'un round complet, bien qu'il est difficile parfois de saisir une fiole réduite au 1/16^e ! On peut aussi renverser le coffre pour le vider, sans le ramener à sa taille réelle et sans prononcer le mot de commande, le contenu retrouvant sa taille au bout du temps convenu.

Transmutation faible ; NLS 5 ; création d'objets merveilleux ; sort de Réduction d'objet ; prix de vente 2000 Po ; poids 2 kg à vide taille normale.